

REGULAMIN

A) Uczestnika obozu

1. Organizatorem obozu jest Przedsiębiorstwo Usługowe Grażyna Miśkowicz, uczestnicy obozu zakwaterowani są na terenie ośrodka „Stadnina Koni Runowo”, Runowo 62.
2. Uczestnicy mają obowiązek:
 - a. brać udział w realizacji programu obozu,
 - b. przestrzegać ramowego rozkładu dnia,
 - c. bezwzględnego podporządkowania się poleceniom wychowawców i instruktorów,
 - d. zachowania higieny osobistej, schludnego wyglądu i czystości w obiekcie a także poszanowania mienia,
 - e. przestrzegać zasad poruszania się na terenie ośrodka,
 - f. przestrzegać przepisów przeciwpożarowych, BHP i regulaminu ośrodka.
3. Samowolne oddalenie się od opiekunów, niesubordynacja, niezdiscyplinowanie, niewykonywanie poleceń wychowawców i instruktorów bądź nieprzestrzeganie regulaminu może zostać ukarane natychmiastowym relegowaniem uczestnika obozu do domu na koszt rodziców lub prawnych opiekunów. W takich przypadkach rodzice (opiekunowie) zobowiązani są w przeciągu 24 godzin od momentu powiadomienia zgłosić się po relegowanego z obozu uczestnika.
4. Zabrania się uczestnikom obozu posiadania, przechowywania, rozpowszechniania i używania wszelkiego rodzaju środków odurzających, wyrobów tytoniowych i alkoholowych.
5. W trakcie obozu wykorzystywane będą repliki airsoftowe oraz ładunki pirotechniczne. Oświadczam, że jestem świadomy/świadoma na czym polega zasada działania replik ASG i rozgrywek airsoftowych, a także zagrożeń z tym związanych. Zgłoszenie jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na używanie replik ASG oraz przebywania w pobliżu użycia ładunków pirotechnicznych.
6. Uczestnik oraz rodzice/opiekunowie odpowiadają za powierzone/wypożyczone mienie oraz udostępnioną infrastrukturę obozu – również finansowo w wypadku jego zagubienia lub zniszczenia.

7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione/zagubione podczas obozu. Organizator nie podejmuje się poszukiwań i wysyłki zagubionych rzeczy osobistych.
8. Wyrażam zgodę na fotografowanie mojego dziecka oraz publikację jego fotografii na stronie internetowej oraz portalach społecznościowych organizatora. Na wniosek rodziców istnieje możliwość ukrycia tożsamości lub usunięcie opublikowanych fotografii.
9. Niniejszy regulamin stanowi integralną część umowy/zgłoszenia udziału w obozie ASG.

B) ROZGRYWEK ASG

Gry z użyciem replik ASG polegają na symulacji pola walki m.in. poprzez oddawanie strzałów do innych uczestników za pomocą replik ASG oraz miotania ładunkami pirotechnicznymi według zasad uregulowanych niniejszym regulaminem.

1. Repliki ASG mimo użytkowania zgodnie z przeznaczeniem i regulaminem mogą wyrządzić szkodę materialną lub zdrowotną uczestnikom. Każdy uczestnik oraz opiekun prawny niepełnoletniego uczestnika powinien mieć świadomość ryzyka wiążącego się z udziałem w grach ASG.
2. Uczestnikom zabrania się oddawania strzałów do osób nieuczestniczących w rozgrywce oraz innych osób postronnych, a także zwierząt.
3. Każdorazowe oddanie strzału lub rzucenie ładunku pirotechnicznego powinno być świadomą decyzją gracza w kierunku niezagrażającym osobom niebiorącym udziału w rozgrywce oraz zwierzętom. Zakazuje się oddawania strzałów i rzucania ładunków pirotechnicznych w przypadku złej widoczności lub braku widoczności toru lotu kulki lub ładunku pirotechnicznego (m.in. strzelanie zza zasłony poprzez uniesienie lub wystawienie repliki).
4. Możliwe jest używanie ładunków pirotechnicznych jedynie dostarczonych przez organizatora lub każdorazowo zaakceptowanych przez organizatora.
5. Każdy uczestnik zobowiązany jest do stałego noszenia ochronników wzorku podczas zajęć. Organizator nie dostarcza ochrony wzroku – wyposażenie uczestnika leży w gestii jego opiekunów.

6. Organizator zaleca noszenie ochroniaczy na twarz, głowę oraz inne wrażliwe części ciała. Organizator zapewnia ochronę twarzy oraz głowy (maskę oraz kask ochronny). Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki związane z nienależytą ochroną oraz niewłaściwym jej stosowaniem lub jej brakiem.
7. Okrzyk „rozgrywka stop” jest awaryjnym hasłem na zatrzymanie rozgrywki. Każdy z uczestników zostaje zobowiązany do natychmiastowego zaprzestania działań oraz poinformowania innych uczestników rozgrywki oraz opiekunów o przerwie w rozgrywce.
8. Podpięcie zasilania repliki (baterię, gaz, magazynek z kulkami) następuje po jedynie po wyraźnym poleceniu instruktora. Testowanie replik odbywa się jedynie za zgodą oraz po wyznaczeniu bezpiecznego miejsca i kierunku przez instruktora prowadzącego zajęcia.
10. W trakcie imprezy turystycznej zezwala się używać tylko biodegradowalnej amunicji airsoftowej (kulek “bio”).